

Covid-19

¡Participa en el Concurso!  
#TOPGAMERLetrapps2020

APRENDE  
& JUEGA  
EN CASA



Letr@pps

Lee, Juega y Comprende

**BASES**

**2020**

## ¿Qué es Letrapps?

Es un recurso educativo que busca por medio de la gamificación de aprendizajes, incentivar y motivar el gusto por la lectura, potenciando la decodificación y comprensión a través de juegos didácticos digitales, en directa articulación con los objetivos de aprendizaje del Ministerio de Educación.

## INTEGRITIC SpA

INTEGRITIC SpA, en su calidad de empresa facilitadora de la plataforma Letrapps, con el fin de promover el fomento lector a través de la gamificación de la enseñanza, realizará una premiación para aquellos estudiantes que logren alcanzar los primeros 3 lugares a nivel nacional.

## ¿Quiénes participan?

Se consideran como participantes a todos los y las estudiantes, desde 1° básico a 4° medio, matriculados en los establecimientos que se encuentren con contrato vigente con INTEGRITIC SpA durante el Año Escolar 2020.

## ¿Cómo participan?

Para participar, cada estudiante cuenta con un ingreso a un perfil, en el cual puede acceder al módulo de juegos del área del fomento lector, "Letrapps Gamer". Cada juego entrega cierta cantidad de puntos y estrellas. Cuando se cumpla el puntaje y cantidad de estrellas requeridas, los y las estudiantes subirán de nivel.

Se premiarán a los estudiantes que se posicionen dentro de los 3 primeros lugares en el ranking a Nivel Nacional, el cual se encuentra siempre visible en el perfil de los y las estudiantes.

## El Ranking

Para las posiciones del ranking del juego a nivel nacional, se considera el Nivel Más alto, junto con el % de logro de dicho Nivel, utilizando la siguiente fórmula:

$$\text{Nivel} = (\% \text{ Estrellas} + \% \text{ Puntos})/2$$

Para conseguir estrellas se debe completar las etapas, cada una entrega un máximo de 5 estrellas.

Luego de desbloquear las 5 estrellas de la etapa, podrá seguir jugando, pero sólo obtendrá puntaje.

## Los Premios

Los premios consisten en:

1er Lugar: Tablet

2do Lugar: Parlante portátil

3er Lugar: Audífonos

COVID-19



*Debido a la Contingencia producida por el COVID-19, los siguientes puntos estarán sujetos a cambios:*

## Vigencia

La actividad será lanzada de forma oficial el día 6 de abril del 2020 a partir de las 09:00 hrs. La fecha y hora exacta de finalización será anunciada en el transcurso del año, a medida que se tenga certeza de cuando finalizará el Año Escolar 2020.



## Ganadores



La notificación de los Ganadores será anunciada al término del Año Escolar 2020, luego de la revisión de puntajes se avisará por medio de un correo electrónico al establecimiento y también estarán publicados en la página [www.lettrapps.cl](http://www.lettrapps.cl), además de las redes sociales Facebook e Instagram. La fecha de entrega de premios será coordinada con el/los establecimientos una vez que estén listos los resultados.

\*Si algún participante incurre en alguna de las siguientes faltas será descalificado:

- 1.- Adulteración de puntajes en su beneficio.
- 2.- Múltiples ingresos con un RUN al mismo tiempo. Ejemplo: El apoderado, familiares o compañeros de curso jugando por el estudiante.
- 3.- Cualquier acción que comprometa el Fair Play o Juego Limpio entre concursantes.
- 4.- Los estudiantes que obtuvieron el primer lugar de la versión 2019 no obtendrán premios.

*Bases sujetas a cambios, según la contingencia nacional.*

